

SYLAR981

ORA ZERO EROICA

Iniziare la missione è molto semplice, è sulla tua mappa proprio come lo è la missione eroica per il Sussurro, la trovi nella fattoria sulla Terra. Quando sconfiggi il boss alla fine della versione di Eroica sblocchi il catalizzatore per Pandemia. **È necessario aver completato la versione normale per avviare l'eroica.**

Questa versione ha la stessa configurazione di nemici, ma ora LL consigliato è 700 anziché 690, e ci sono alcune differenze di impostazione con il layout:

Dovete collezionare le carte chiavi si trovano nello stesso posto per ciascun elemento e puoi trovarli vicino all'inizio della missione. Dovrai prima prendere la configurazione elementale, che può essere trovata nel primo cortile pieno di nemici, appena a sinistra delle scale su uno scaffale vicino agli armadietti.

Continuare fino a raggiungere il cantiere, quindi camminare in avanti e saltare oltre la ringhiera. Girati e guarda sotto la piattaforma della ringhiera vedrai un piccolo spazio per l'esplorazione, dove troverai la Carta blu.

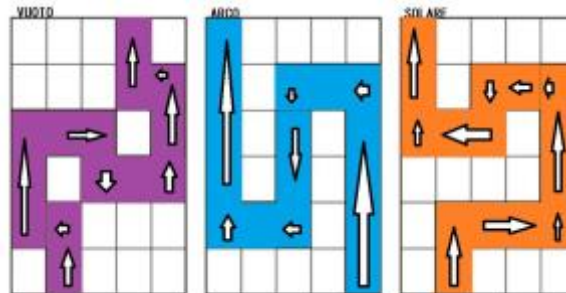
Gira a sinistra della stanza e infilati nel piccolo vicolo con una presa d'aria dove vedrai la Carta Rossa.

Poco prima di uscire, nella stanza con i tubi che portano fuori dalla Torre, spostati all'estrema destra. Girati e guarda il tubo a sinistra vedrai un piccolo spazio nel muro per trovare la carta verde.

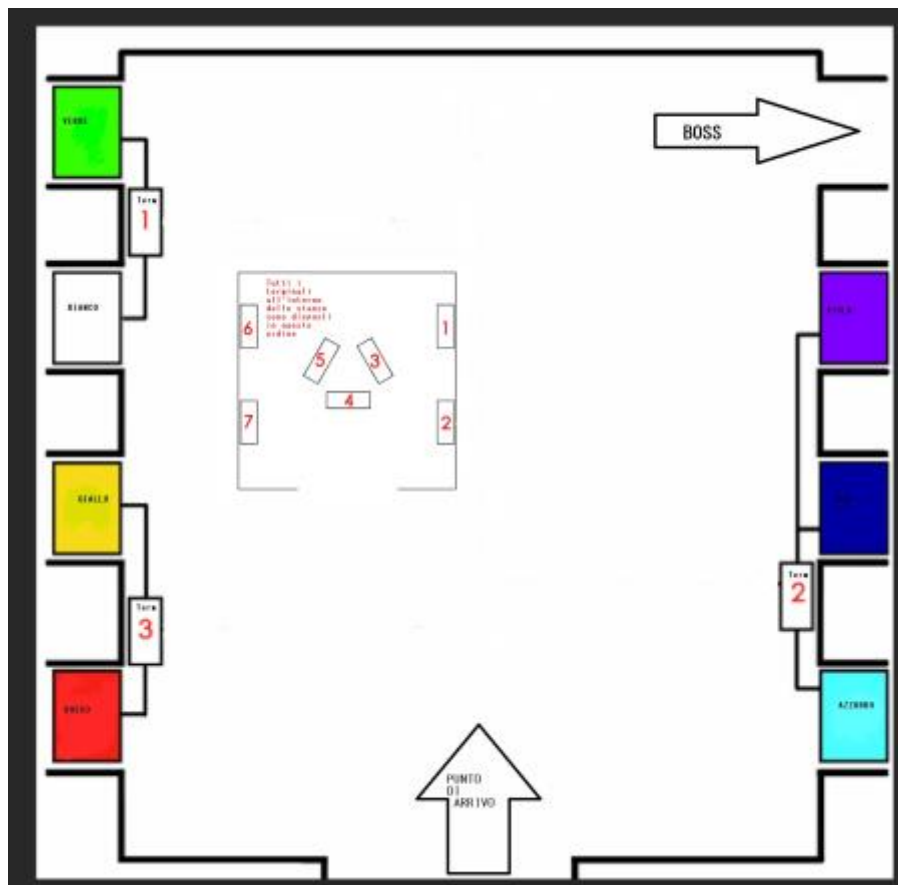
Per trovare il cartellino rosso, completa il puzzle di salto esterno, quindi vai a sinistra quando entri nella Torre prima dello scivolo. Gira a sinistra della stanza e infilati nel piccolo vicolo con una presa d'aria dove vedrai la Carta Rossa.

Dopo questo, dovrai fare il Puzzle della sequenza dei terminali. Prosegui attraverso la Cripta del Criptarca fino a raggiungere la stanza del tesoro con Pandemia Perfezionata alla fine **alla fine. Invece di saltare giù dal buco, dovrai risolvere un puzzle.**

Stanza dell'inceneritore: la stanza tra il caveau e la cripta di Cryptarca **è una trappola dell'inceneritore: devi calpestarla in un modo che cambia in base alla configurazione Vuoto / Arco / Solare o brucia fino alla morte (c'è una leva appena entrati nel caveau sulla sinistra per poterla disattivare.)**



La stanza del Caveau è così suddivisa come nell'immagine sotto al centro della quale si trova la combinazione dei terminali all'interno delle stanze che è sempre la stessa qualsiasi sia il colore della stanza:



Io utilizzo la combinazione dei terminali 1 e 2 per tutte le configurazioni, iniziate dal pannello della console 1 e leggetelo seguendo l'immagine sotto

